



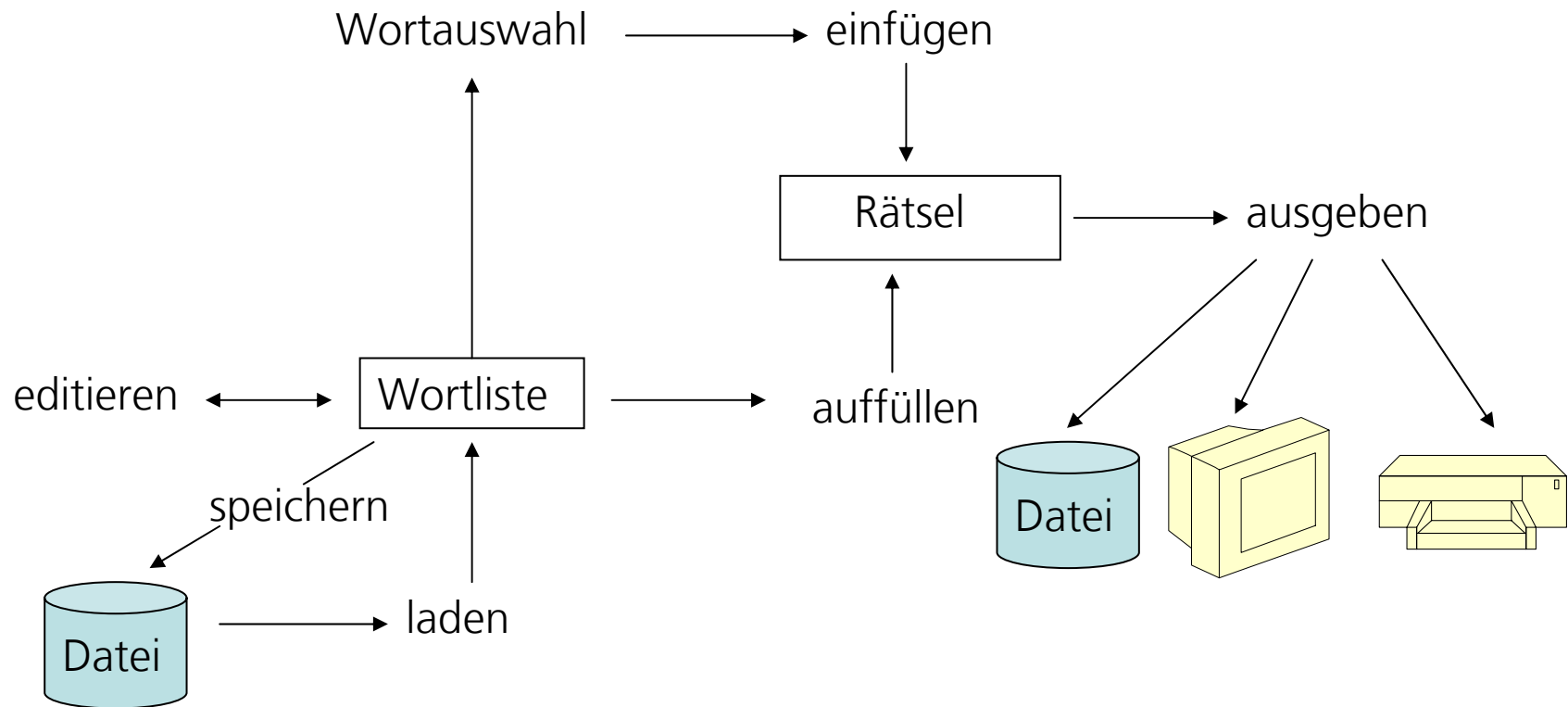
Programmierpraktikum WS 08/09

Kreuzworträtselgenerator

Allgemeines

- Java Programm (Java 1.4.2 oder höher – keine Fremdpakete)
- Erstellung von Schwedenrätseln
- Wortliste (Wörter und Beschreibungen) gegeben
- Manuelle oder zufällige Auswahl von Wörtern
- Auffüllen des Rätsels mittels weiterer Wörter (Füllwörter)
- Ausgabe des Rätsels (und Lösung) auf Bildschirm, Datei und Drucker
- Konsolenschnittstelle

Aufgaben



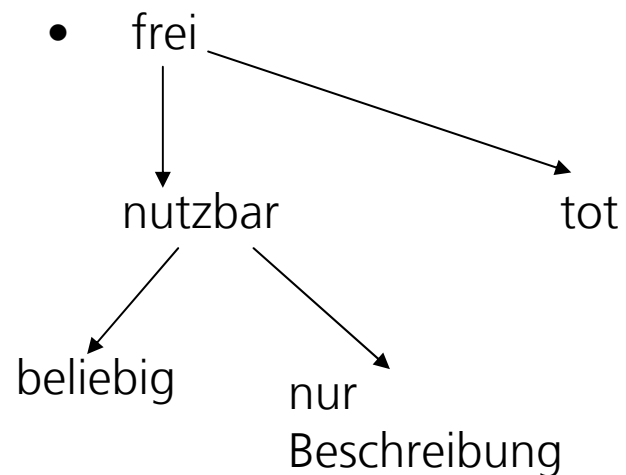
Wortliste

- einfache ASCII-Datei
nicht sortiert, ungeprüft
- WORT WORTBESCHREIBUNG
krank nicht gesund
- Wörter sind auf Gültigkeit zu prüfen und ggf. anzupassen
(z.B. Umlaute, Groß- Kleinschreibung)
- Datei ist in ein geeignetes internes Format zu bringen

Das Rätsel (während des Erstellungsprozesses)

Zustände der Felder

- belegt mit Beschreibung
- belegt mit Buchstaben (einfach, doppelt)



		SCHLICHES HAUPTW ORT, GESC HLECHT														ESSGESCHI RR	
	PAARHUFE R, -ZEHER														KAMPFB HN, -PLAT Z BEIM SP ORT	DIKTION	
BLUTGEFÄ SS																	KFZ - ZEIC HEN VON SCHWABA CH
WAGENST ANGE																	LEHRANST ALT
	LEHRMEIN UNG, -SAT Z																
VERGLEIC HBARER F ALL																	
EIGENSTÄ NDIG																	
	FRANZÖSI SCHE ANR EDE																

Beliebig nutzbar
 nur Beschreibung
 tot
 wahrscheinlich tot

1. Stufe: Einfügen der gewählten Wörter

- Größe des Rätsels wird durch diese Wörter bestimmt
- Doppelt belegte Felder sind „ideal“
- tote Felder sind zu vermeiden
(evtl ist das Feld zu vergrößern)

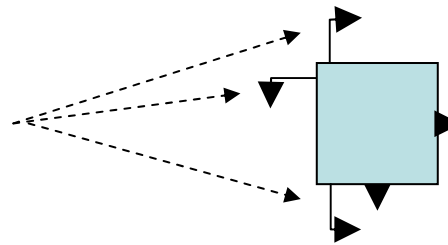
2. Stufe: Auffüllen des Rätsels

- zwei Möglichkeiten
 - gezielte Auswahl der einzufügenden Wörter
 - Durchgehen der Wortliste und Einfügen wenn möglich
(evtl. Backtracking notwendig)

Ausgabe des Rätsels

- Wortbeschreibungen umbrechen
- Pfeile

Nur teilweise erlaubt



- Speichern als Bild (Auswahl Rätsel / Lösung)

```
package javax.imageio
```

- Ausdrucken (Auswahl Rätsel / Lösung)

ausreichend Anleitungen im Netz