

# Ein SECONDO-basierter Routenplaner mit Berücksichtigung von Steigungen

Holger Hennings, Fabio Valdés

Fachpraktikum Erweiterbare Datenbanksysteme  
(WS 2015/16)

Lehrgebiet Datenbanksysteme für neue Anwendungen



FernUniversität in Hagen

# Motivation

# Motivation

- **Ziel:**  
Finde den aus Sicht des Anwenders  
(unter Berücksichtigung von Steigungen) optimalen Weg  
zwischen zwei Punkten
- **Dazu werden benötigt:**
  - **Höhendaten:** In Form von Punktwolken  
(enthalten dreidimensionale Punkte mit  
Längen-, Breiten- und Höhenangabe)
  - **Straßennetzdaten:** OpenStreetMap (OSM)
- **Problem:**
  - Kombination dieser vorhandenen Informationen, die dann zur  
Berechnung des optimalen Weges benutzt werden kann
  - **Zwischenschritt:** Irreguläre Dreiecksnetze (TIN)

# Motivation

- **Genauer:**
  - Die durch Punktwolken vorliegende Höheninformation wird in ein TIN überführt
  - Kombination des TINs mit den OSM Straßennetzdaten
  - Berechnung des optimalen Weges nach Adresseingabe
  - Benutzerfreundliche Darstellung und Interaktion

## Aufgabenbeschreibung

# Übersicht Aufgabenbeschreibung

- 1 Import von Höhendaten in Punktwolken
- 2 Erweiterung eines Straßennetzes um Höhendaten
- 3 Bestimmung des optimalen Weges
- 4 Erweiterung der SECONDO GUI

## Import von Höhendaten in Punktwolken

# Import von Höhendaten in Punktwolken

- Höhendaten liegen ursprünglich in Form von LAS-Dateien vor
  - LAS-Dateien in komprimierter Form: LAZ-Dateien
  - Entpacker: laszip
  - LAS Dateien enthalten LIDAR-Punktwolkendaten
  - LIDAR (Light Detection and Ranging) ist eine optische Fernerkundungstechnik
- Zu implementieren: Operator **importpointcloud**
  - Aufgabe: Einlesen von einer oder mehreren LAS-Dateien
  - Eingabe: Dateipfad oder Verzeichnis
  - Ausgabe: Strom von Punktwolken
- **importpointcloud**:  $\{ \underline{string}, \underline{text} \} \rightarrow \underline{stream}(\underline{pointcloud})$



## Beispielhafte Anwendung: **importpointcloud**

```
let Pointclouds = importpointcloud("elevationdata/") consume
```

## pointcloud-Objekte

- Noch zu realisieren: Attributdatentyp pointcloud
- Die einzelnen pointcloud-Objekte repräsentieren dabei disjunkte rechteckige Teilbereiche des ursprünglichen Bereiches aus den LAS-Dateien
  - enthalten bis zu 50.000 dreidimensionale Punkte
  - Interne Realisierung: FLOB
  - werden gemeinsam in einer neuen Relation (mit einem Attribut) abgelegt

## pointcloud-Objekte

- Anlegen eines R-Baums über dieser neuen Relation, damit Teilbereiche schnell gefunden werden
  - R-Baum Implementierung in SECONDO vorhanden: RTreeAlgebra
  - RTreeAlgebra hat Operatoren zum Erstellen und Abfragen eines R-Baums
- Forderung:
  - Innerhalb der einzelnen Punktwolken: Verwaltung der Punkte in einem Gitter (statische oder dynamische Größe bis maximal 2.500 Zellen)
  - Zu realisieren: Zu einem Anfragerechteck (z.B. Bounding Box eines Straßenabschnitts) effizient die entsprechenden Punktmengen ermitteln

## Erweiterung eines Straßennetzes um Höhendaten

# Straßennetz-Import

## Grundelemente von OSM-Daten: Nodes, Ways, Relations, Tags

### Import:

- 1 Herunterladen der OSM-Daten von der Geofabrik-Seite  
(Version mit Endung: `osm.bz2`)
- 2 Entpacken der bz2-Datei
- 3 Import über SECONDO-Skript  
(*OrderedRelationGraphFromFullOSMImport.SEC*)  
in eine Datenbank (Relation Edges)

## Relation Edges

- Linienzug , der den Straßenverlauf beschreibt: sline
  - Relation Edges → Attribut Curve: Typ sline
- Attribut Altitude zur Relation Edges hinzufügen:  
Soll passendes Höhenprofil zu jeder Straße beinhalten
- Zu implementieren: Operator **lcompose**:  
Zu jeder sline passendes lreal erzeugen
  - **lcompose**:  $\text{sline} \times \text{stream}(\text{pointcloud}) \times \text{real} \rightarrow \text{lreal}$
  - Datentyp lreal: Kontinuierliche Höhenabbildung
- Also zunächst nötig:  
Kombination der Edges Relation mit Punktwolken

## Der Weg zum **lcompose**-Operator Teil 1

### ZIELE:

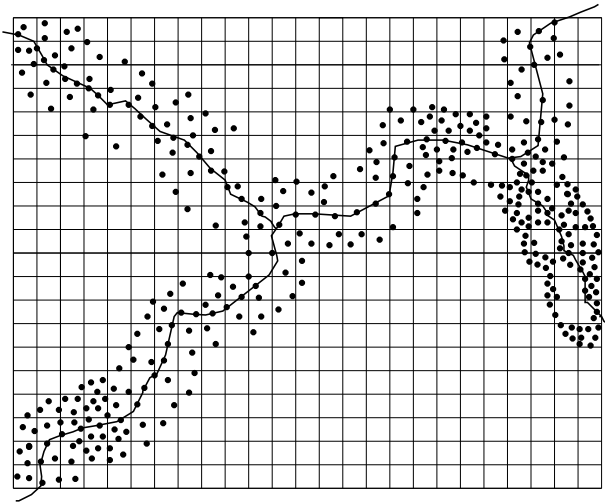
- 1 Kombination der Relation `Edges` mit Punktwolken
- 2 Zu jeder `sline` passendes `lreal` als neues Attribut `Altitude` zur Relation `Edges` hinzufügen

## Der Weg zum **Icompose**-Operator Teil 1

- 1 Kombination der Relation `Edges` mit Punktwolken
  - Anhängen des neuen Attributs mit **extend** für jedes Tupel
  - Punktwolken filtern mit R-Baum
  - Punkte in der Nähe (unter 20m) der *sline* aus einzelnen *pointcloud*-Objekten extrahieren



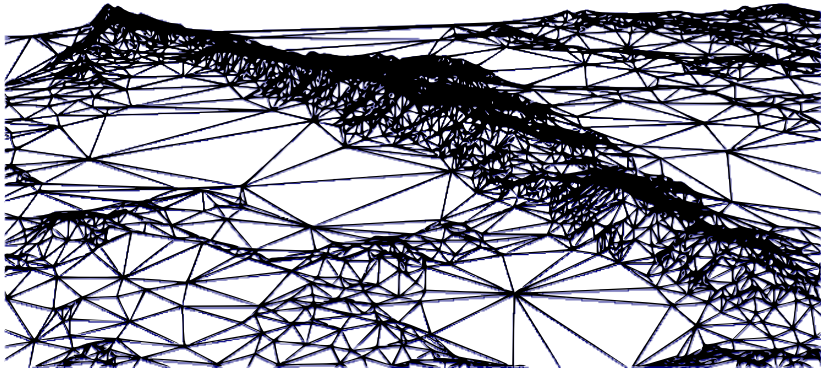
# Punktwolken beschränkt auf eine Straßennetzumgebung:



# Der Weg zum **lcompose**-Operator: Teil 1

- 1 Kombination der Relation `Edges` mit Punktwolken
  - ...
  - extrahierte Punktmengen im Hauptspeicher in irreguläres Dreiecksnetz (triangulated irregular network, TIN) überführen
  - TIN nicht als Datenbankobjekt speichern
  - Zusätzlicher Parameter (zwischen 0 und 1) in **lcompose** für die Präzision des TIN
  - zur Orientierung: `TinAlgebra` in `SECONDO`

## Beispiel eines TINs:



## Der Weg zum **lcompose**-Operator: Teil 2

- 1 Zu jeder sline passendes lreal als Altitude-Attribut in Edges erzeugen
  - hilfreich: Algebra LineFunction
  - deren Datentyp lreal ordnet Abschnitten eines Linienzugs lineare reelle Funktionen zu
  - Operator **atlocation** berechnet zu jedem Punkt des Linienzugs den reellen Funktionswert
  - Alternative: reellen Parameter für Genauigkeit der LineFunction verwenden

## Beispielhafte Anwendung: **lcompose**-Operator

```
let Pointclouds_RTtree = Pointclouds creatertree[Pointcloud]

let Edges2 = Edges
  extend[Altitude: .Curve
        lcompose[Pointclouds_RTtree Pointclouds
                 windowintersects[ bbox(.Curve)], 0.75] ]
  oconsume
```

## Bestimmung des optimalen Weges

# geocode-Operator

- Erweiterung des vorhandenen Operators **geocode**
  - Bereits möglich:  
Ermittlung der Geokoordinaten bei Eingabe der Adresse (Straße, Hausnummer, PLZ, Ort) von Google Maps
  - Erweiterung:  
Liste von Vorschlägen bei unvollständiger Eingabe

## shortestpath-Operator

- Ergebnis von **lcompose**: Höhenprofile (*lreal*)
- Ziel: Berechnung von optimalen Wegen abhängig von Benutzerpräferenzen
- Zu implementieren: Operator **shortestpath**
  - Zu berücksichtigen: Benutzerpräferenzen, falls spezifiziert
  - Zu verwenden: A\*-Algorithmus
- **shortestpath**:  
 $\underline{orel}(\underline{tuple}(X)) \times IDENT^2 \times \underline{point}^2 \times \text{pref} \rightarrow \underline{stream}(\underline{sline})$



## Beispielhafte Anwendung: **shortestpath**-Operator

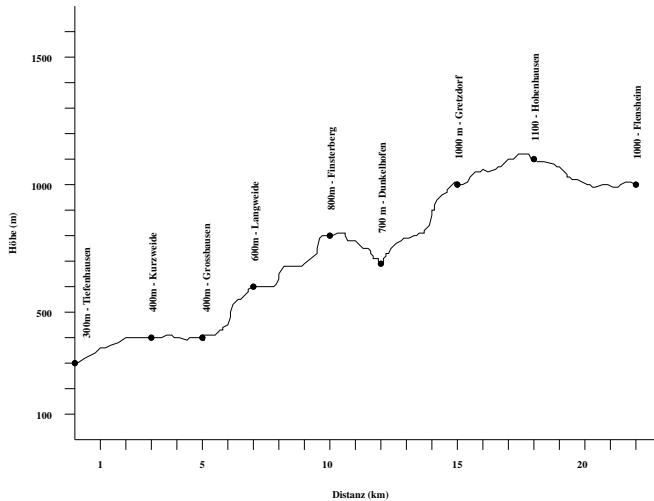
```
query Edges2
  shortestpath[Curve, LineFunction, start, end, pref]
  transformstream consume
```

## Erweiterung der SECONDO GUI

## Erweiterung SECONDO GUI

- durch **shortestpath** berechneten Weg im Höse-Viewer markieren/einfärben
- Implementierung Shortestpath-Viewer:
  - Eingabe von Höhenpräferenzen
    - Steigungsbereiche (0 bis 5%, 5 bis 10%, usw.) denen Präferenzen zugeordnet werden (z.B. von 0 bis 5)
  - Eingabe von Adressen
  - ggf. Auswahl der gewünschten Adresse aus einer Liste
- Separates Fenster zur Anzeige des Höhenverlaufs

## Beispiel eines Höhenprofils:



# Zusammenfassung

# Übersicht der neuen Operatoren

- **importpointcloud:**

$\{\underline{string}, \underline{text}\} \rightarrow \underline{stream}(\underline{pointcloud})$

- **lcompose:**

$\underline{sline} \times \underline{stream}(\underline{pointcloud}) \times \underline{real} \rightarrow \underline{lreal}$

- **shortestpath:**

$\underline{orel}(\underline{tuple}(X)) \times \underline{IDENT}^2 \times \underline{point}^2 \times \text{pref} \rightarrow \underline{stream}(\underline{sline})$

Danke für die Aufmerksamkeit